

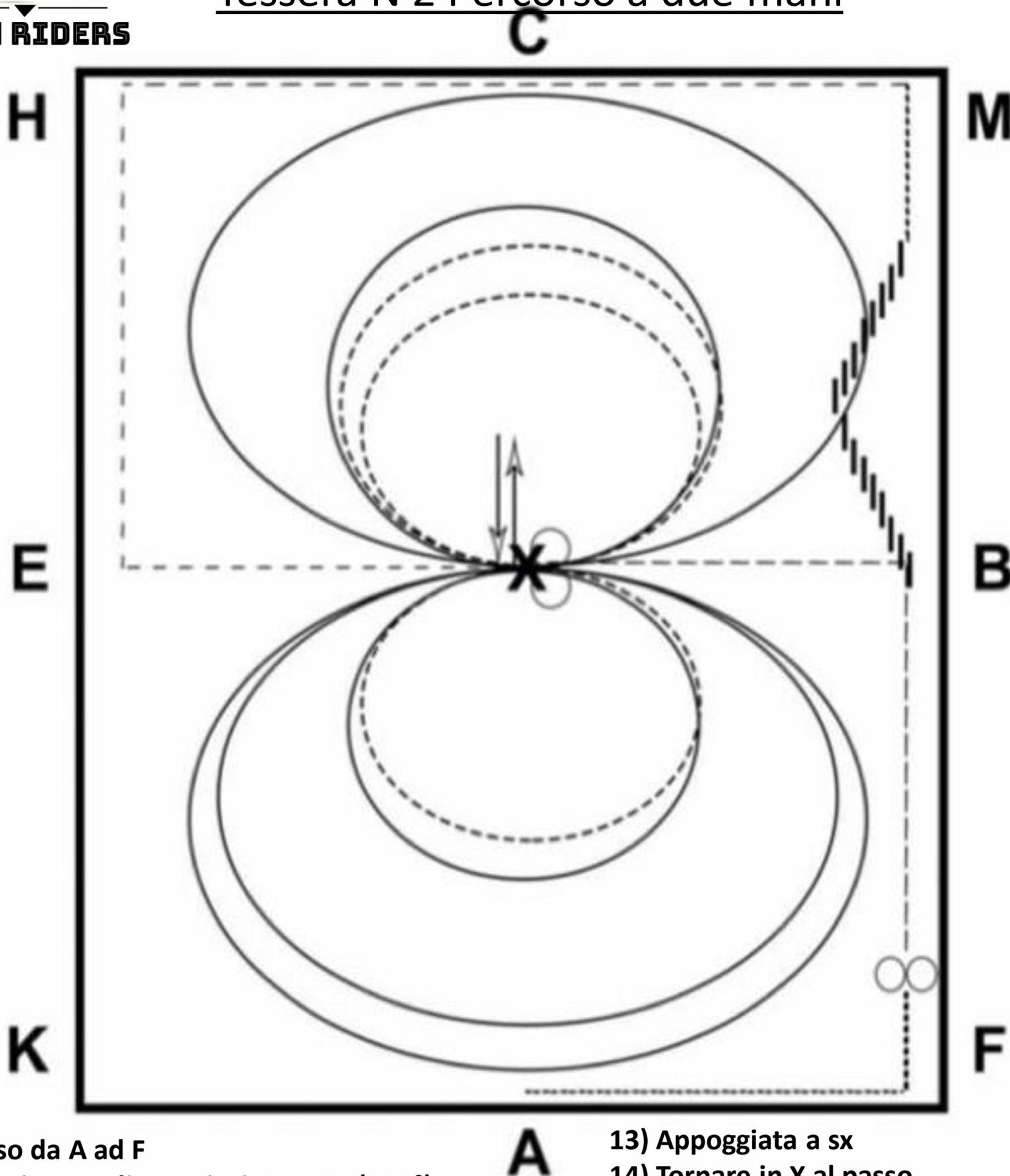


3.2.1

TEAM RIDERS

PATTERN D'ESAME

Tessera N 2 Percorso a due mani



- 1) Passo da A ad F
- 2) In F pivot sugli anteriori DX e SX (360°)
- 3) Trotto seduto FBX
- 4) In X trotto battuto (cerchio a dx)
- 5) Cambio di diagonale al centro (cerchio a sx)
- 6) Cambio di diagonale al centro (cerchio a dx)
- 7) In X stop
- 8) Side pass a dx (3 passi almeno)
- 9) Side pass a sx (3 passi almeno)
- 10) Trotto Battuto a mano dx XEHM
- 11) In M passo
- 12) Appoggiata a dx

- 13) Appoggiata a sx
- 14) Tornare in X al passo
- 15) Pivot posteriori a dx (360°)
- 16) Pivot posteriori a sx (360°)
- 17) Cerchio grande e veloce galoppo dx
- 18) Cerchio piccolo e lento a galoppo dx
- 19) Cambio Scomposto in X
- 20) Cerchio grande e veloce a galoppo sx
- 21) Cerchio piccolo e lento a galoppo sx
- 22) Cambio scomposto in X
- 23) Cerchio grande a galoppo sx
- 24) Stop in X
- 25) Back (almeno 4 passi)